



# ALAN SIVINIANT

## Recherche de stage de 6 mois en game design à partir de mars

### PROFIL



-----



alan5.siviniant@gmail.com



Permis B



5 juillet 2003

### COMPETENCES

#### Moteurs de jeu

Unreal Engine  
Unity, Godot  
Construct

#### Modélisation 3D

Blender, Maya

#### Infographie 2D

Suites Adobe & Affinity  
Figma  
Krita, Aseprite

#### Gestion de projet

Jira, Mantis  
Trello, Monday

### LANGUES

Français	●	●	●	●	●
Anglais	●	●	●	C1	●
Espagnol	●	●	B2	●	●
Japonais	A1	●	●	●	●

### PASSIONS

#### Musique

Batterie - 4 ans  
Daft Punk - The Strokes

#### Animation japonaise

Chainsaw Man  
Jojo's Bizarre Adventure

#### Jeu vidéo

Innovant - Jusant  
Indépendant - Tunic

### PROJETS

#### QBT - Puzzle game à la première personne basé sur la gravité *En cours*

Conception du projet défendu devant un jury et au Festival International du Jeu  
Recrutement et gestion d'équipe, écriture du GDD, organisation de playtests

Outils : Unity, Jira

Acquis : Communication, Travail d'équipe

#### Neon Roads - Jeu de rythme à l'ambiance Synthwave

2024

Créé seul sur une durée de 3 mois, avec 2 niveaux et 2 modes de difficulté  
Recherche de tutoriels, design des niveaux, des assets, développement complet

Outils : Unity, Photoshop

Acquis : Curiosité, Créativité

#### Somnia - Metroidvania onirique parlant de la santé mentale

2024

J'ai rejoint ce projet de 6 mois en tant que game et level designer  
Écriture de la documentation, dessin des plans et intégration des niveaux

Outils : Unreal Engine, Suite Google

Acquis : Rigueur, Écoute

### EXPERIENCE

#### Stage en Quality Assurance

Mars 2023

Test de Aliens : Dark Descent en période de release,  
rapports de bug, priorisation, régression

Tindalos Interactive - Paris (75)

Acquis & Outils : Rigueur - Synthèse - Analyse -- Jira

Juin 2023

#### Stage en communication et marketing

Avril 2022

Création de vidéos et de prints, campagnes marketing,  
communication interne, intégration de contenu

Centre Technique IPC - Oyonnax (01)

Acquis & Outils : Autonomie - Coopération -- Suite Adobe

Juillet 2022

### FORMATIONS

#### Master - Humanités et Industries Créatives

2023

Parcours Management, Jeux vidéo, Image, Créativité  
Université Côte d'Azur - Cannes (06)

2025

#### Licence Professionnelle - Métiers du Jeu Vidéo

2022

Parcours Game Design et Level Design  
Institut Universitaire Technologique - Bobigny (93)

2023

#### Diplôme Universitaire de Technologie - MMI

2020

Métiers du Multimédia et de l'Internet  
Institut Universitaire Technologique - Lannion (22)

2022

#### Baccalauréat Scientifique - Mention Bien

2020

Sciences de l'ingénieur & Mathématiques - Option Théâtre  
Lycée Vauban - Brest (29)

Mon portfolio : [alan-s.fr](https://alan-s.fr)

Ma page Itch.io : [alans-tagtoo.itch.io](https://alans-tagtoo.itch.io)